Charly Rivière

IIA

Projet Java : Boulangerie du futur

Cahier des charges

# Présentation générale

## Contexte

*(Rappel : Le contexte est tiré d’un projet réalisé en cours de formation. Des modifications ont été apportées au cahier des charges original.)*

La boulangerie « Tend’Epis » souhaite s’équiper d’un système permettant à ses client de passer des commandes sur internet via un ordinateur ou un périphérique mobile pour ensuite la récupérer au magasin. Elle décide pour cela de confier le travail à une entreprise spécialisée dans le développement informatique.

## Objectifs du projet

* Améliorer la prise de commande des clients d’une boulangerie avec les nouvelles technologies.
* Améliorer la gestion de traitement des commandes
* Gérer le stock
* Gérer les clients

# Ressources

## Matériels et logiciels

Pour mettre en place les deux versions de l’application web on a besoin d’un serveur pouvant supporter au moins 2 machines virtuelles. La première machine virtuelle sert à mettre en place le domaine ainsi que la base de données SQL server (version gratuite). L’autre permet de faire fonctionner l’application web grâce à Apache Tomcat.

Nous avons choisi une tour HP pour mettre en place ces services, la puissance de celle-ci sera amplement suffisante pour l’application.

L’environnement de développement utilisé est Netbeans.

## Budget

En termes de budget :

* Le coût de l’unité centrale s’élève à 750 €.
* Le coût d’une licence Windows Server 2008 R2 est d’environ 700 €.

En termes de temps :

* On évalue le temps de développement jour-homme à 60 jours.
* Si l’on considère une charge jour-homme d’environ 150 € nous arrivons à un total de 9 000 €. Ces caractéristiques sont susceptibles d’être modifiées au cours de la réalisation du projet.

Total :

Si on additionne le coût matériel et le coût-homme on arrive à un coût total de 10 450 €.

# Fonctionnalités souhaitées

*Un produit ou un ingrédient est caractérisé par :*

- un nom

- un statut (disponible, réservé)

*Une commande est caractérisée par :*

- un numéro

- un client

- un statut (en attente, en préparation, terminée, livrée)

- une date de livraison

Chaque changement de statut doit être historisé avec une date

## Les applications à réaliser :

*La réalisation d'une commande par le cuisinier : l’application WEB du cuisinier*

- visualiser les commandes à réaliser triée par date de livraison

- visualiser les ingrédients disponibles

- changer le statut d'une commande de "en attente" en "en préparation"

- changer le statut d'une commande de "en préparation" en "terminée"

- lors de la réalisation d'une commande, pouvoir décrémenter le stock des ingrédients

- une fois une commande réalisée, elle disparait de la liste des commandes à réaliser

*La prise de commande par le client : l’application WEB et Mobile du client*

- se connecter au compte client

- visualiser les produits proposés et disponibles par la boulangerie répertoriés par catégorie (Viennoiseries, Sandwichs, Déserts, Salades, etc.) ainsi que leur prix

- mettre dans un panier virtuel, l'ensemble des produits souhaités dans la commande

- le panier doit permettre de supprimer un produit et doit afficher chaque produit souhaité avec sa quantité et son prix

- le panier doit afficher le cout total des produits souhaités

- pouvoir créer son propre sandwich ou sa propre salade si pas proposé

- lors de la composition de son sandwich ou de sa salade, pouvoir visualiser le stock des ingrédients disponibles ainsi que leur prix

- lors de la sélection d'un produit ou d'un ingrédient, changer son statut de "disponible" en "réservé"

- une fois la sélection des produits finie, le panier doit permettre de valider la commande. Un numéro de commande est géré et son statut passe "en attente". La date de livraison est calculée en fonction du nombre de produits composés par le client. Si aucun produit n'a été composé, un délai d'une heure est nécessaire entre la prise de commande et la livraison. Sinon, 30 minutes sont nécessaires pour réaliser les produits composés.

- visualiser la liste des commandes en cours.

*La récupération d’une commande par le client : l’application de la borne*

- avoir la possibilité de passer une commande (cf. « La prise de commande par le client »)

- visualiser les commandes en cours et leur statut

- créer une commande directement à la borne

*La gestion des clients et des commandes : l’application Web de la boulangère*

- créer le compte client

- avoir la possibilité de passer une commande pour un client (cf. « La prise de commande par le client »)

- livrée une commande à un client. Le statut de la commande passe en "terminée"

- décrémenter le stock des produits achetés directement en caisse

# Annexes

*Aperçu du planning*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **DESCRIPTION** | **TEMPS (jour)** |
| A | Conception de la base de données | 1 |
| B | Mise en place de la plateforme de test | 1 |
| C | Développement du site web | 26 |
| D | Développement de la webApp | 26 |
| E | Mise en commun | 5 |
| F | Mise en place sur la plateforme de production | 1 |